

## **ACCES DIRECT**

Possibilité de retrouver directement une information sur un support quelconque. A opposer à "accès séquentiel", forme de recherche qui passe en revue toutes les informations jusqu'à retrouver l'information recherchée.

## **ACCES DISTANT**

Possibilité de se connecter à un autre ordinateur, éventuellement d'en prendre le contrôle et de le piloter.

## **ADD-IN**

Accessoire logiciel améliorant ou spécialisant un programme de base. Par exemple un module de comptabilité écrit en langage Excel ne pouvant fonctionner qu'avec le logiciel Excel.

## **ADD-ON**

Dispositif qui accroît les performances d'un matériel.

## **ADRESSE**

Chaque site d'Internet est localisé de façon à pouvoir y accéder. Cette localisation s'appelle tout simplement l'adresse du site. Cette adresse commence toujours par `http://` ou `https://` pour les sites sécurisés. La mention `www.` qui suit n'est pas forcément obligatoire. Vient ensuite le nom du site qui se termine par un point et 2 ou 3 lettres du genre `fr`, `com`, `org`.

## **ADRESSE**

Valeur qui représente une position en mémoire quand on effectue une programmation en informatique.

## **ADSL**

*Asymmetric Digital Subscriber Line.*

Technologie qui permet de doper les capacités de transmission des lignes téléphoniques.

En plus de la voix, ces lignes peuvent alors transporter, rapidement, des données numériques. C'est un outil essentiel pour accéder à Internet, consulter les pages, télécharger des fichiers. On utilise un modem spécial pour se servir de cette ligne particulière, modem qui peut aussi être utilisé par plusieurs ordinateurs en même temps et que l'on nomme alors routeur puisqu'il peut distribuer autour de lui les informations reçues à l'aide de la ligne ADSL soit par câble (ethernet, USB) soit par voie aérienne (WIFI). Selon la capacité de la ligne, on peut recevoir la télévision sur ordinateur. Technologie maintenant dépassée par la FIBRE (voir à ce mot).

## **AFFICHAGE X BITS**

Se dit d'un affichage en  $2^x$  couleurs.

Un affichage en 8 bits aura  $2^8$ , c'est à dire 256 couleurs, en 24 bits,  $2^{24}$ , c'est à dire 16.777.216 couleurs. Pour avoir des images de qualité photo, il faut disposer d'un affichage 24 bits.

## **ALGORITHME**

Assemblage d'instructions à suivre pour obtenir l'exécution d'une tâche donnée.

C'est la base de la structure d'un programme ou de ses fonctions.

## **APACHE**

Logiciel produit par Apache Software Foundation qui est utilisé par la plupart des serveurs hébergeant les sites Web. Ce logiciel qui est utilisable librement sans licence peut être installé sur les ordinateurs personnels.

## **AGP ou PORT AGP**

Accelerated ou Advanced Graphic Port.

Connecteur placé sur la carte mère et destiné à accélérer l'affichage par l'intermédiaire d'une carte graphique en transférant à haut débit les images et les vidéos

## **ANSI**

American National Standards Institute.

Organisme qui définit certaines normes. Il a notamment défini la codification des caractères de 0 à 255 (2<sup>8</sup> soit sur la base d'un octet).

## **ANTI-ALIASING**

Fait de réduire les effets d'escalier d'un dessin en ajoutant des couleurs intermédiaires dans les pixels adjacents et aux différents niveaux du tracé, ce qui améliore la perception visuelle de l'ensemble grâce à une sorte de dégradé.

## **ANTI-SLASH**

Symbole de la barre oblique inversée ( \ ).

On l'obtient en appuyant sur PC simultanément sur [Alt Gr+8] et sur Mac [Maj+Alt+7].

## **ANTÉMÉMOIRE**

Autre dénomination de la mémoire cache (voir à ce mot)..

## **ASCII**

American Standard Code for Information Interchange.

La table ASCII basée sur la codification ANSI de 256 valeurs comporte 96 caractères imprimables et des codes dits de contrôle commandant des retours à la ligne et autres tabulations. Un code ASCII peut être reconnu par n'importe quel éditeur de texte.

## **ASSEMBLEUR**

Langage informatique de base "compris" par le microprocesseur. Appelé aussi langage machine. Désigne aussi la personne qui monte un ordinateur à partir d'éléments qu'elle achète.

## **ATTRIBUT**

Concerne l'une des 4 caractéristiques d'un fichier reconnue par le système : "archive", qui contrôle les fichiers sauvegardés, pour certains logiciels de copie ou sauvegarde, "lecture seule" qui interdit la modification ou la suppressions du fichier, "caché" qui indique au système de ne pas afficher le fichier dans l'explorateur, sauf demande expresse formulée dans les options de celui-ci, et "système" qui indiquera entre autres qu'il s'agit d'un fichier nécessaire au fonctionnement de la machine.

## **AVI**

Accelerated ou Advanced Graphic Port. Format de fichier vidéo numérique.

## **AZERTY**

Indique qu'on a à faire à un clavier français dont les premières touches alphabétiques sont ainsi disposées. Le clavier anglo-saxon est dit "QWERTY".

## **BACKUP**

Opération de sauvegarde des données sur un support différent de celui utilisé pour la sauvegarde habituelle de ses fichiers.

## **BARRE**

Une fenêtre peut présenter plusieurs barres : la barre des menus, la barre d'outils, la barre des défilements, vertical et horizontal, la barre d'état.

## **BARRETTE MÉMOIRE**

Composant de la mémoire vive sous forme d'un module à enficher à un emplacement donné de la carte mère.

## **BASE de REGISTRE**

C'est un fichier, puisque tout ce qui est donnée dans l'ordinateur est stocké sous forme de fichiers, essentiel au fonctionnement de WINDOWS. Ce fichier est une base de données stockant les paramètres de fonctionnement du système, des périphériques et des programmes. Ainsi, à l'allumage de l'ordinateur, tout l'environnement de l'ordinateur peut être reconstruit tel qu'il était à l'extinction de la machine.

## **BASIC (langage)**

Beginner's All-purpose Symbolic Instruction Code.

Langage de programmation le plus simple destiné aux débutants en programmation.

## **BENCHMARK**

Batterie de programmes de test pour évaluer les performances des ordinateurs

## **BIOS**

Basic Input Output System.

Ensemble de routines associées aux éléments matériels du système, mémoire, disques, clavier, écran.. pour assurer le transfert des informations entre eux. Le Bios fonctionne tout seul au démarrage de l'ordinateur. On peut toutefois accéder à certaines de ses fonctions en appuyant sur la touche F8 au démarrage de l'ordinateur à l'invite de celui-ci.

## **BIT**

Binary Digit.

C'est l'élément de base du fonctionnement des ordinateurs. Il est matérialisé par un point de matière qui peut ou non être porteur d'un courant électrique. Il ne peut donc avoir que 2 états, "allumé" ou "éteint", "oui" ou "non"; il est **BI-étaT**. Toute l'informatique est basée sur ces BI-étaTs. Si on regroupe les bits par 8 on obtient un octet qui aura  $2^8$  soit 256 combinaisons possibles. Ainsi, avec un octet, on peut avoir des tables de caractères ou de couleurs par exemple.

## **BOOT**

Démarrage du système d'exploitation. On peut "booter" ou initialiser le démarrage du système d'exploitation à partir d'un CD, d'une disquette, d'une clé USB ou du disque dur.

## **BOÎTE de DIALOGUE**

Message qui apparaît dans une fenêtre soit pour prévenir d'un événement, soit pour demander une entrée ou un choix..

## **BPS**

Bits par seconde.

Unité de transmission entre deux appareils. On dit aussi "bauds", terme qui ne s'explique guère car "baud" (du nom du Français Émile Baudot 1845-1903) est à l'origine une mesure de symboles et non de bits, notion inconnue à l'époque, émis par seconde.

## **BMP**

Contraction de BITMAP.

Format d'enregistrement graphique composé d'une somme de points. Chaque point représente une couleur. Les images stockées dans ce format sont de bonne qualité mais occupent énormément de place sur le support, disque dur ou clé USB par ex.

## **BUFFER**

Zone de mémoire pour stocker, en mémoire ou sur disque, des données temporaires ou en attente de traitement. Voir "mémoire tampon".

## **BUG**

Erreur dans une programmation qui peut provoquer l'arrêt brutal d'un programme ou d'un matériel. L'origine proviendrait des bugs ou cafards qui s'introduisaient dans les armoires des tout premiers ordinateurs et provoquaient des courts circuits dans le système électrique.

## **BURNPROOF**

Technologie qui augmente la fiabilité de la gravure.

## **BUREAU**

Ecran qui s'affiche une fois le système d'exploitation mis en place. Sur le bureau s'affichent des icônes et, tout en bas, la barre des tâches qui contient elle-même des icônes de petite taille.

## **BUS**

Connexion interne de l'ordinateur par laquelle entrent et sortent des données nécessaires au fonctionnement de la machine ordinateur.

## **BYTE**

Prononcer baït. Voir OCTET.

## **CABLE**

*En informatique le câble est un élément d'importance. Outre les câbles d'alimentation électrique, on a des câbles série se branchant sur des ports du même nom qui transportent les données les unes après les autres, bit par bit, les câbles parallèles à brancher sur les ports du même nom, les câbles USB, audio etc.*

## **CARTE d'EXTENSION**

*Plaque électronique qui s'insère dans un connecteur particulier, appelé slot, de la carte mère, et destinées à enrichir les possibilités de l'ordinateur.*

## **CARTE GRAPHIQUE**

*Carte spécialisée dans le traitement et l'affichage de l'écran et notamment des images, connectée à la carte mère.*

## **CARTE MÈRE**

*La carte électronique principale de l'ordinateur Elle intègre le microprocesseur, reçoit les barrettes mémoire (RAM), les bus, les diverse cartes d'extension, et parfois des puces vidéo ou son quand l'ordinateur ne possède pas de cartes dédiées à ces 2 équipements.*

## **CCD ou CAPTEUR CCD**

*Charged Coupled Device.*

*Système de transformation d'une image en données numériques. Ce système permet aux appareils de photo numériques et aux caméscopes numériques de crypter les images en données numériques.*

## **CD-R, CD-RW**

*Compact Disque Inscriptible(Recordable) et Compact Disque Réinscriptible (Read-Write).*

*Disques compacts sur lesquels on peut enregistrer à l'aide d'un graveur des données textes, images, vidéo ou son de façon définitive, pour les premiers, en une ou plusieurs sessions. Pour les seconds, on peut en outre effacer l'enregistrement déjà effectué et écrire par-dessus, comme cela était possible avec les bandes magnétique des cassettes et magnétoscopes.*

## **CHEMIN**

*Ou chemin d'accès. Exemples de chemins:*

*C:\DUPONT.xxx signifie que le fichier Dupont.xxx est enregistré sur la racine du disque,*

*D:\TEXTES\COURRIER\DUPONT.xxx signifie que le fichier Dupont se trouve dans le sous-dossier Courrier du dossier Textes du disque D.*

*Le fichier à trouver est toujours le dernier nom mentionné, suivi ou non de son extension si l'explorateur est paramétré pour cacher celle-ci,*

*A noter que le chemin commence toujours par l'indication du lecteur, suivie de 2 points et de la barre de fraction inversée (voir anti-slash) qui sépare ensuite les différents dossiers, sous- dossiers etc...*

## **CHEVAL de TROIE**

*Virus caché dans le code d'une application qui infectera la machine au lancement de l'application.*

## **CHIP Voir PUCE**

## **CHIPSET**

Composant soudé sur la carte mère qui a pour fonction de régler les échanges (circulation des données) entre le processeur, la mémoire et les autres composants.

## **CLÉ DE REGISTRE**

Ligne de la base du registre contenant les informations ou valeurs propres à un élément de l'environnement de l'ordinateur. Le système lit chacune de ces lignes au démarrage afin de configurer bureau, périphériques et logiciels déjà présents dans l'ordinateur.

## **CLIENT**

Programme nécessaire au système pour accéder à un réseau intranet ou internet. Voir aussi FTP

## **CLIP ART**

Petit dessin symbole ou pictogramme utilisé pour illustrer un document et couvrant tous les contextes de la vie courante.

## **COMPACT FLASH**

Type de carte mémoire utilisé dans les appareils photos numériques pour le stockage des clichés. Les ordinateurs sont généralement équipés de lecteurs ce qui permet de lire ou transférer rapidement les fichiers correspondant aux clichés.

## **COMPOSITE**

Technique de transfert vidéo analogique qui n'est pas très performant. Le connecteur associé à ce mode de transfert et permettant de connecter le câble du caméscope analogique à l'ordinateur, est de type RCA.

## **COMPRESSION**

Technique logicielle qui permet de réduire le poids en octet des images, vidéos ou sons. Par exemple, elle ne reproduit pas, en données numériques, les points d'une image un à un mais les compare et stocke une fois les mêmes données, évitant ainsi les redondances.

## **CONNECTEUR**

C'est une fiche – fiche dans le sens de fiche électrique ou téléphonique – permettant de brancher des appareils divers appelés périphériques. Les connecteurs sont caractérisés par le nombre de broches qui sont autant de contacts destinés aux échanges électriques entre l'ordinateur et le périphérique. Ces connecteurs peuvent être internes – à l'intérieur du boîtier de l'ordinateur - ou externes ; dans ce cas, on peut y enficher des cordons, des clés, des cartes etc.

## **COOKIE**

Fichier envoyé sous forme de message par un site Internet et qui vient se placer dans un dossier spécial sur le disque dur de l'ordinateur de l'internaute. Ces fichiers contiennent des informations récoltées lors de la consultation. Ce qui fait que le même site, lors d'une consultation ultérieure de cet internaute, peut aller lire les informations contenues dans ce message et cibler le profil de l'internaute. Les cookies peuvent être refusés par l'internaute.

## **COPIER COLLER ou COPIER-COLLER**

Action qui consiste à placer en mémoire (RAM) un objet (image, mot, texte, fichier de l'explorateur...) préalablement sélectionné (voir sélection).

On peut faire cette opération en une fois à l'aide de la souris : sélectionner l'objet, pointer la sélection en cliquant sur le bouton droit, choisir dans le menu déroulant qui apparaît l'action "copier", amener le curseur de la souris à l'endroit souhaité de l'écran ou de la fenêtre pour déposer la copie, cliquer sur le bouton droit de la souris et choisir l'action "coller".

La copie d'un fichier peut aussi se faire en deux fois, si l'endroit de la copie n'est pas visible à l'écran ou si le logiciel utilisé n'offre pas les options "copier" et "coller" du bouton de la souris ; procéder comme ci-dessus mais au lieu de choisir "copier" et "coller" avec le bouton droit, choisir "copier" puis "coller" dans l'onglet "fichier" de la barre des menus.

Autre possibilité : en sélectionnant l'objet, maintenir le bouton gauche de la souris appuyé, appuyer simultanément sur la touche "Ctrl" du clavier et la maintenir appuyée, amener le pointeur de la souris à l'endroit souhaité de la copie, relâcher enfin le bouton gauche.

## **COPIER DÉPLACER ou COPIER-DÉPLACER**

Action semblable à la précédente mais dans les deux premiers procédés, choisir "couper" au lieu de "copier" et dans le troisième, au lieu d'appuyer sur la touche "Ctrl", appuyer sur la touche "Majuscule". Cette action supprime l'objet à son emplacement d'origine pour le placer ailleurs.

## **COPROCESSEUR**

Processeur arithmétique supplémentaire destiné à augmenter la puissance de calcul du microprocesseur principal.

## **CORPS**

Le corps d'une police de caractères correspond à la distance, exprimée en point, séparant le haut du "b" au bas du "q" minuscules.

## **CPS**

Caractères par seconde. Vitesse d'impression d'une imprimante par exemple.

## **CPU**

Central Processing Unit.  
Désigne l'unité centrale de l'ordinateur.

## **DDR-SDRam**

Double Data Rate Synchronous Dynamic Random Access Memory. Type de mémoire utilisé sur certaines cartes vidéo.

## **DÉFINITION**

Nombre de points lumineux, appelés pixels, affichés sur un écran, en largeur et en hauteur, par ex. 800x600 ou 1024x768. Plus la définition est élevée, meilleure est la qualité d'affichage, avec certaines limites, bien entendu, celles que commande la vision. Si, en ce qui concerne les images qui elles-mêmes peuvent avoir une très grande définition, donc une plus grande précision dans le détail, il n'en est pas de même pour le texte qui apparaîtra tout petit à l'écran.

## **DÉFRAGMENTATION**

*Quand on enregistre des données sur le disque dur, le système va les inscrire sur des secteurs de ce dernier qui sont de dimension bien déterminée. Le système va placer ces fichiers là où il trouve de la place et pas forcément en un bloc homogène. Il fragmente les fichiers et les place à des endroits que lui seul peut reconnaître grâce à des sortes de drapeaux qui les identifient individuellement.*

*L'opération de défragmentation va constituer, pour le système, à rassembler ces fragments de fichiers, et à les stocker provisoirement quelque part dans des zones libres. Il libère ainsi de la place et quand il aura suffisamment de place au début du disque dur, il ira y placer les fichiers reconstitués en blocs homogènes. On imagine le gain de temps pour le système, par la suite, pour retrouver les fichiers à un seul endroit.*

## **DÉTRAMER DÉTRAMAGE**

*Opération effectuée par le scanner afin de pouvoir numériser une image. La trame est l'ensemble des points de l'image que le logiciel du scanner doit transformer en couleur numériques.*

## **DHCP**

*DHCP signifie Dynamic Host Configuration Protocol.*

*Il s'agit d'un protocole qui permet à un ordinateur qui se connecte sur un réseau d'obtenir dynamiquement (c'est-à-dire sans intervention particulière) sa configuration (principalement, sa configuration réseau).*

## **DIRECTX**

*Ensemble de modules destinés à améliorer la présentation de certains logiciels et notamment des logiciels de jeux.*

## **DISPLAY**

*Ce mot anglais désigne l'écran, l'affichage.*

## **DIVX**

*Technique de compression et décompression vidéo. Cette technique a permis des enregistrements de vidéo de 5 Go de données sur un CD de 700 Mo sans perte notable de qualité*

## **DISQUES**

*Disque Dur, Compact Disque, Disquette, Clé USB*

*Appareil qui permet des enregistrements magnétiques sur une surface solide*

## **DISQUES A, C, D, etc..**

*Le système de l'ordinateur distingue les disques en leur attribuant une lettre majuscule. Traditionnellement la lettre A est réservée au lecteur de disquette, la lettre B, que l'on ne voit plus sur les ordinateurs était destinée à un éventuel second lecteur de disquettes, la lettre C est affectée à la partition (voir à ce mot) du disque dur contenant les fichiers de fonctionnement de l'ordinateur, la lettre D à une autre partition du disque dur, d'autres lettres suivantes E, F... peuvent être données à d'autres partitions éventuelles mais rares du disque dur. Le système donne des lettres, ensuite, aux différents supports de stockage que l'on peut brancher : lecteurs de CD-DVD, disque dur externe, clés USB de stockage etc. Cela peut donc commencer à E et continuer selon le nombre de périphériques de stockage de données branchés. Même si l'ordinateur ne possède plus de lecteur de disquettes, la lettre C est encore réservée au disque dur.*

## **DLL**

*Dynamic Link Library.*

*Extension propre à certains fichiers contenant des informations exploitables par plusieurs logiciels. L'absence de ces fichiers dans le sous-répertoire System ou System32 du répertoire Windows empêche le fonctionnement desdits logiciels.*

## **DMA**

*Direct Access Memory.*

*Contrôleur spécial employé pour les transferts directs d'information, c'est-à-dire sans passer par le processeur, entre un canal d'entrée/ sortie et la RAM .*

## **DONGLE**

*Clé qui possède un code et qui se branche sur un port de l'ordinateur. Cette clé est liée à un logiciel qui ne peut fonctionner que si elle est effectivement branchée. On utilise des dongles pour faire fonctionner des souris sans fil par exemple.*

## **DOS**

*Disk Operating System.*

*Programme très simple mis en place par la ROM à l'allumage de l'ordinateur. Ce programme permet, à l'aide du clavier, de choisir sa partition A : C : D : c'est-à-dire la disquette , le disque dur, la clé USB ou le lecteur de CD et de donner quelques instructions pour avoir des renseignements sur ces supports et éventuellement d'en modifier les fichiers.*

## **DOSSIER**

*Ou répertoire. Cela pourrait se comparer au dossiers ou chemises cartonnées de nos armoires de classement. L'organisation des fichiers en dossiers et sous-dossiers crée une arborescence permettant un affichage clair et ordonné des fichiers et notamment des documents de travail.*

## **DOLBY DIGITAL**

*Système de codage numérique des sons transmettant ceux-ci sur 6 canaux.*

## **DOT PITCH**

*Ou pas de masque. Voir Pitch..*

## **DPI**

*Dot Per Inch. Voir PPP.*

## **DPOF**

*Digital Print Order Format.*

*Norme commune à la plupart des appareils photos numériques afin de permettre l'impression des images ou clichés dans des officines spécialisées ou sur des imprimantes acceptant ce mode d'impression.*

## **DRAG AND DROP**

*Glisser-déposer. Cliquer sur un élément avec la souris, maintenir appuyé et déplacer la souris pour déposer l'élément ailleurs dans la fenêtre de travail.*

**DRIVER** *Voir pilote.*

## **DVI**

*Digital Video Input.*

*Connecteur présent sur certains écrans LCD permettant le transfert de données vidéo de la carte graphique, équipée d'un connecteur adéquat, au moniteur sous forme numérique.*

## **EAX**

*Format de son spatialisé à 4 voies surtout utilisé pour les jeux d'action et d'aventure.*

## **EIDE**

*Enhanced Integrated Drive Electronics. Voir IDE*

## **E-MAIL**

*Courrier électronique.*

## **ENTRELACÉ**

*Se dit d'un affichage dont les lignes qui le composent sont rafraîchies une fois sur deux. Un affichage non entrelacé comportera un rafraîchissement à chaque passage du faisceau d'électrons. Celui-ci aura une qualité supérieure à un affichage entrelacé.*

## **ETHERNET**

*Réseau local permettant grâce à des câbles spéciaux la liaison de plusieurs ordinateurs entre eux. Ce mode de liaison est très rapide mais il nécessite un réseau câblé de proximité et lourd.*

## **EXECUTABLE**

*Se dit des fichiers qui sont des applications, des programmes, par opposition aux fichiers statiques, documents, textes, images etc. Leur extension est .exe en système Windows et .app en système Mac. Ils sont exécutés quand on fait un double-clic sur leur nom.*

## **EXPLORATEUR**

*Tout enregistrement sur un disque est un fichier. Il y a donc des milliers de fichiers sur le ou les disques auxquels peut accéder l'ordinateur, soit disquette, disque dur interne, disque dur externe, CD, DVD, clé USB. Pour pouvoir retrouver ces fichiers, on les classe dans des dossiers et sous-dossiers. L'explorateur est tout simplement un logiciel ou programme qui affiche à l'écran l'arborescence de ce classement. Il affiche tout d'abord les disques présents dans l'ordinateur à l'instant "t", que l'on peut reconnaître grâce à la lettre qui leur est affectée, puis, à l'intérieur de ces disques, les dossiers et sous-dossiers, puis, à l'intérieur de ceux-ci, les fichiers.*

*Il est constitué en 2 parties, à gauche l'arborescence disques, dossiers, sous-dossiers, et à droite le contenu du dossier ou sous-dossier sélectionné dans la partie gauche.*

## **EXTENSION**

Ce sont les 3 caractères précédés d'un point qui sont placés à la suite du nom de tout fichier. L'extension permet de reconnaître la nature du fichier : fichier texte, fichier image, fichier son etc. L'extension est ajoutée automatiquement par le logiciel dans lequel on travaille, ce qui veut dire qu'on ne doit pas la frapper. Mais on peut choisir le type d'extension que l'on veut obtenir dans le cadre proposé par le logiciel. Par exemple, dans un traitement de texte, on peut choisir une extension de type .txt ou .doc ou dans un logiciel de traitement d'image, on peut choisir une extension de type .bmp ou .jpg. Le logiciel enregistrera alors automatiquement le fichier selon des normes définies propres au type d'extension : si on reprend les exemples, le format txt sera un texte à présentation sommaire (simple retour à la ligne, pas de centrage...) contrairement au format doc (qui peut aller jusqu'à contenir des images) - le format jpg sera un format d'image allégé par rapport au format bmp.

## **FAT**

File Allocation Table.

Système d'enregistrement des fichiers sur disque. En français, table d'allocation des fichiers.

## **FENÊTRE**

En anglais "window". Zone délimitée par des bords qui occupe en partie ou l'écran entier. C'est dans des fenêtres que fonctionnent la majorité des logiciels. Les bords des fenêtres accueillent des barres (voir à ce mot) et des icônes, en particulier celles de la barre supérieure et à droite ou à gauche sur Mac qui permettent de "réduire", "redimensionner" et "fermer" la fenêtre.

## **FIBRE OPTIQUE**

Une fibre optique est un fil de verre ou de plastique transparent, entouré d'une gaine protectrice, dont la propriété est d'être conductrice de lumière. Cette technologie est utilisée pour la transmission de données à très grande vitesse. Elle est désormais très présente sur le territoire français et proposée par la plupart des fournisseurs d'accès internet. Ses propriétés sont également exploitées dans le domaine des capteurs (températures, pression...), dans l'imagerie et dans l'éclairage.

## **FICHER**

Un fichier est toute écriture sur un disque ou une clé USB, sauvegardée sous un nom.

On a pour habitude de distinguer les familles de fichiers par les 3 lettres après le point (extension) qui terminent le nom. Voir EXTENSION ci-dessus.

## **FIREWIRE**

Voir plus loin IEEE-1394

## **FONT**

Voir police de caractères.

## **FORMAT (de fichier)**

Type de codage utilisé pour l'enregistrement des fichiers.

Différents selon la nature des logiciels ou à l'intérieur d'une même catégorie de logiciels, on les reconnaît grâce au suffixe, dite extension, précédé d'un point, qui suit le nom du fichier.

Les logiciels de dessin utilisent le codage .bmp, .jpg... voir EXTENSION ci-dessus.

## **FORMATAGE**

Il vise à rendre un disque ou une clé USB utilisable par le lecteur de l'ordinateur.  
Les normes de lecture et d'écriture sont variables selon les types d'ordinateurs.  
Les compatibles PC ont les mêmes normes; on peut donc utiliser les mêmes disques ou clés USB sur ces ordinateurs,  
Toutes les données et donc tous les fichiers présents sur le disque ou la clé disparaissent dans l'opération de formatage. **ATTENTION : EN CAS DE FORMATAGE, CELUI-CI PEUT AUSSI AGIR SUR LE DISQUE DUR !**

## **FRAGMENTATION**

Morcellement d'un disque en petits blocs. Voir aussi défragmentation.

## **FREEMWARE**

Logiciel gratuit et copiable.

## **FRÉQUENCE d'HORLOGE**

Mesure en MegaHertz (MHz) la fréquence ou rapidité de fonctionnement d'un microprocesseur. Elle permet de comparer la puissance de microprocesseurs de même type mais elle n'est pas le seul indice de puissance, d'autres caractéristiques entrant en ligne de compte.

## **FRÉQUENCE de RAFRAÎCHISSEMENT**

Mesure en Hertz (Hz) le nombre d'images affichées à la seconde sur un écran. Pour une bonne vision, un minimum de 75 Hz est nécessaire. On l'appelle aussi fréquence de balayage.

## **FTP**

File Transfer Protocol.

Protocole utilisé pour envoyer des fichiers sur des serveurs spécialisés d'Internet qui hébergent des sites. Il convient d'utiliser un logiciel particulier comme FileZilla ou Free FTP pour avoir accès aux sites par ce protocole.

## **FTTH**

Fiber To The Home ("Fibre optique jusqu'au domicile")

Un réseau FTTH est un type de réseau de télécommunications physique qui permet notamment l'accès à internet à très haut débit.

## **GIF**

Graphics Interchange Format.

Format d'enregistrement d'images de forme compressée donc beaucoup moins lourd que le format bmp..

## **Go**

Giga octets. Unité de mesure de capacité de stockage des mémoires équivalant à 1024 Mo (Méga octets).

## **HABILLAGE**

Façon de positionner un texte par rapport à une image. On peut mettre le texte à gauche, à droite, autour etc.

## **HD**

Peut signifier :

*Half Duplex (transmission à 2 sens mais possible que dans un sens à la fois) ou Hard Disc (disque dur) ou High Density (haute densité pour la capacité de certains supports de stockage).*

## **HIT**

*Un "hit"(en français académique "impact web") correspond à un fichier chargé par le navigateur. Une page web peut-être composée d'un certain nombre de fichiers, notamment d'images, d'une ou plusieurs feuilles de style, de fichiers Javascript, etc.*

*Une page web contenant trois images correspondra donc à quatre hits.*

## **HTML**

*Hyper Text Markup Language.*

*Langage utilisé pour l'écriture des pages Web. Les instructions contenues dans ces pages permettent d'organiser graphiquement les textes, images et liens sur l'écran de celui qui regarde ces pages Web par l'intermédiaire de son navigateur.*

## **HYPERTEXTE**

*Texte qui renvoie à un autre texte. Peut désigner aussi un document dont la lecture n'est pas linéaire mais est constitué d'une arborescence de mots-clés renvoyant à d'autres mots ou textes.*

## **HOTLINE**

*Assistance téléphonique.*

## **Hz**

*Abbréviation de Hertz, unité qui mesure le nombre de vibrations ou fréquences par seconde.*

## **ICÔNE**

*Dessin ou représentation graphique. Voir raccourci.*

## **I-LINK**

*Voir plus loin IEEE-1394*

## **IDE**

*Integrated ou Intelligent Drive Electronics.*

*Norme de communication interne des ordinateurs, très répandue, appelée aussi ATAPI, contrôlant les disques, disque dur, lecteur de DVD...*

## **IEEE 1394**

*Connecteur également appelé i-link ou encore firewire qui permet de relier un caméscope numérique à un ordinateur. Cette connexion très rapide peut également servir au branchement d'un disque dur externe.*

## **INTERFAÇAGE**

*Système qui permet de faire communiquer deux modules différents, l'ordinateur et chacun de ses périphériques. L'interfaçage est la transmission de l'ordinateur à un périphérique.*

*On appelle interface, donc, tout appareillage qui permet cette transmission.*

## **INTERFACE GRAPHIQUE**

*Manière dont les contenus et commandes d'un logiciel sont représentés à l'écran : fenêtres, boutons, icônes, menus etc.*

## **INTERPOLIATION**

*Procédé logiciel qui accroît le nombre de points d'une image. La couleur des points ainsi créés est calculée à partir et à proximité des points réels de l'image. L'image ainsi créée sera plus grande et plus détaillée mais de moins bonne qualité que l'image d'origine.*

## **I/O**

*Input/Output. Entrée/Sortie.*

## **IPAD**

*C'est une tablette tactile, conçue et développée par la société américaine Apple orientée vers les médias, vers la navigation internet, le courrier électronique et la bureautique simple.*

## **IPOD**

*Appareil électronique conçu et commercialisé par Apple. C'est un lecteur portatif de musique numérique qui gère de nombreux formats numériques. Il peut lire les vidéos, "les podcasts"(voir à ce mot), les photos, les livres audio. Il fait fonction d'agenda et de contacts et peut aussi être utilisé comme disque dur externe avec une capacité jusqu'à 120 Go. Il est très lié à iTunes (voir à ce mot) qui étend ses fonctions "musique",*

## **IRQ**

*Interrupt ReQuest soit demande d'interruption.*

*Signale qu'adresse un périphérique au processeur pour que celui-ci s'occupe de lui.*

## **ISA**

*Industry Standard Architecture.*

*Norme de communication des données interne aux anciens ordinateurs. Ce type de connexion, trop lent, a été remplacé par les connecteurs de type PCI.*

## **ITUNES**

*Logiciel de lecture et de gestion de bibliothèque multimédia numérique distribué gratuitement par Apple. C'est aussi un navigateur web permettant d'accéder au magasin de musique en ligne d'Apple qui peut gérer les transferts de musique, photos et vidéos sur les différents périphériques multimédias d'Apple. Enfin, c'est aussi un logiciel de streaming (voir à ce mot) qui permet d'écouter des radios du monde entier diffusées en continu par Internet. Par ailleurs, iTunes nécessite obligatoirement le logiciel QuickTime d'Apple pour fonctionner.*

## **JAVA**

Langage particulier, destiné au Web. La programmation, ou code, dans ce langage peut constituer une page Web (qui aura pour extension .js) ou être incorporée au code classique HTML (qui a pour extension .html) à l'intérieur d'une page Web.

## **JPEG**

Joint Photographic Experts Group.

Format d'enregistrement d'image. Il permet de compresser les images qui au départ sont de type bitmap. La compression peut être plus ou moins importante mais plus elle sera grande, moins bonne sera la qualité. Par exemple, une photo en format bmp de définition 2736x1824 occupera 14.621 Ko sur le disque ; réduite à 20% elle n'en occupera plus que 1.08. Ko7 et réduite à 40%, 646 Ko.

## **Ko**

Ko ou kilo-octet unité qui représente 1000 octets.

## **LAN**

Local Area Network.

Réseau local constitué entre plusieurs machines, ordinateurs-ordinateurs, serveur-ordinateurs, modem-ordinateurs, qui peuvent communiquer entre elles.

## **LCD**

Liquid Crystal Display. Écran à cristaux liquides.

Procédé d'affichage à cristaux liquides que l'on trouve sur les moniteurs actuels et sur de nombreux appareils électroniques, téléphones portables, dictionnaires de poche, appareils photo etc.

## **LECTEUR**

Un ordinateur peut être équipé de plusieurs lecteurs : lecteur de disquettes de format, il y a fort longtemps, 3,5 et 5,25 pouces et aujourd'hui quasi disparition des disquettes - lecteur de disque dur – lecteur de CD ou DVD – lecteurs de clé USB.

Le lecteur permet de lire les fichiers présents sur le disque externe auquel il est relié mais aussi de ré-écrire ces fichiers ou d'en écrire de nouveaux.

On utilise généralement la lettre A pour le lecteur de disquettes, B pour un éventuel second lecteur de disquettes, C pour le lecteur du disque dur, D, E, F, G etc.. pour les autres lecteurs. Certains logiciels simulent un disque en mémoire qui disparaît à l'extinction de la machine.

## **LIEN**

Un lien, sur Internet, permet de passer d'une page à une autre, d'une partie de page à une autre, d'un site à un autre. Il peut être affecté à un ou plusieurs mots, à une image, à un dessin ou icône.

Il est reconnaissable généralement par un soulignement et/ou une couleur de texte différente, généralement bleue. Il est aussi signalé à l'écran par une transformation du curseur qui prend l'apparence d'un doigt pointé et est activé par un clic de souris. On peut trouver aussi des liens dans des documents textes.

## **LIEN DYNAMIC**

Se dit d'un objet qui peut être pris dans une application et placé dans une autre. Par exemple, d'un tableau Excel que l'on peut insérer à un document Word. Ainsi, chaque fois que le tableau sera modifié dans Excel, il le sera à l'ouverture du document Word. Il va sans dire que, dans ce cas, il vaut mieux laisser le fichier Excel à l'emplacement où il était lors de son insertion dans Word.

## **LOGICIEL ou PROGRAMME**

*La programmation (programmer ou faire des logiciels) a pour but de permettre à un utilisateur d'agir sur des périphériques de commande (clavier ou souris) pour obtenir la satisfaction d'un besoin grâce à des périphériques d'exécution (écran, imprimante, etc.,)*

## **LPT1**

*Line PrinTer n°1.*

*Appellation, encore utilisée, des premiers connecteurs parallèles sur lesquelles on branchait les imprimantes.*

## **MACROCOMMANDE ou MACRO**

*Ensemble enregistré de commandes dans un traitement de texte ou un tableur qui permet l'exécution de tâches répétitives par simple clic sur une petite icône placée dans la barre d'outils ou par appui sur une touche ou combinaison de touches, déterminés lors de l'enregistrement de la macro. Les icônes de la barre d'outils sont des macros mais on peut en créer à volonté, par exemple, dans Word, pour imprimer la page courante d'un clic.*

## **MÉMOIRE**

*Terme donné à un ensemble de bits placés sur des barrettes que l'on enfiche sur la carte mère ou sur d'autres cartes dont le rôle est de conserver des informations ou données informatiques. On distingue la mémoire morte (ROM) dont les données sont enregistrées de façon permanente et la mémoire vive (RAM) qui est vierge au moment où on allume l'ordinateur et qui se "remplit" au fur et à mesure de l'utilisation de l'ordinateur. Cette mémoire vive est effacée à l'extinction de l'ordinateur.*

## **MÉMOIRE CACHE**

*Mémoire allouée spécialement à une tâche ou au fonctionnement d'un composant de l'ordinateur. Cette mémoire peut être constituée de barrettes de mémoire spécifiques ou de zones dédiées de la RAM. Les informations stockées dans ces mémoires cache sont disponibles pour une utilisation ultérieure et accessibles ainsi très rapidement, beaucoup plus que si le système devait aller les chercher sur le disque dur ou sur un CD.*

## **MÉMOIRE FLASH**

*Mémoire placée sur des cartes servant au stockage de données. Le format de ces cartes que l'on trouve principalement sur des portables est dit PCMCIA. Existe également pour remplacer les disques durs et sous forme de boîtier en disque externe.*

## **MÉMOIRE TAMPON**

*Mémoire allouée au fonctionnement d'un périphérique de l'ordinateur. Cette mémoire engrange les données et les envoie au périphérique au fur et à mesure de sorte que celui-ci peut les traiter à sa propre vitesse de manière continue. Ainsi fonctionnent les imprimantes (la mémoire tampon est aussi appelée buffer sur les imprimantes) et les graveurs.*

## **MÉTAMOTEUR**

*C'est un site Internet ou un logiciel qui interroge simultanément plusieurs moteurs de recherche et présente le résultat de ses recherches sous forme d'un résumé qui reprend souvent les premiers mots.*

## **MICROPROCESSEUR**

*Le microprocesseur questionne sans cesse à très grande vitesse (vitesse qui se mesure en MHz, Méga- Herz) les instructions placées en RAM pour exécuter celle qui est en attente et fera avancer le programme en cours.*

## **MIDI**

*Musical Instrument Digital Interface*

*Norme de communication commune à la plupart des instruments de musique électronique. Désigne aussi l'interface qui permet la communication avec les ordinateurs notamment.*

## **MIPS**

*Millions d'instructions par seconde. Mesure de la vitesse des microprocesseurs..*

## **Mo**

*Mega octets. Unité de mesure de capacité de stockage des mémoires équivalant à 1 million d' octets.*

## **MODE TEXTE**

*Se dit des applications sous DOS qui ne font pas intervenir d'interface graphique mais utilisent uniquement les 256 caractères texte disponibles.*

## **MODEM** **MO**dulateur **DE**Modulateur.

*Système, et appareil, qui permet de transformer les données numériques d'un fichier en un signal transitant sur une ligne téléphonique et les reconstitue pour être exploitable par l'ordinateur.*

## **MONITEUR**

*Appareil périphérique de l'ordinateur destiné à l'affichage. On dit aussi écran puisque l'écran en est l'élément principal.*

## **MOV**

*Format de fichier vidéo utilisé par le logiciel QuickTime d'Apple..*

## **MP3**

*Abréviation de Mpeg-1 Layer 3. Format de fichier permettant d'enregistrer de la musique avec une qualité proche de celle des CD tout en divisant par 12 le poids des données.*

## **MPEG**

*Moving ou Motion Picture Expert Group.*

*Norme de compression des données vidéo permettant de voir des films sur ordinateur en plein écran. Le DVD vidéo utilise une version évoluée, le Mpeg-2.*

## **MULTIPLÉXAGE**

*Le multiplexage est une technique inventée en 1891 par Émile Baudot qui consiste à faire passer plusieurs informations à travers un seul support de transmission. Elle permet de partager une même ressource entre plusieurs utilisateurs. Il existe deux techniques principales de multiplexage : temporelle (répartition du temps d'utilisation de la totalité de la bande passante entre les différentes communications) et fréquentielle (ou, ce qui revient au même, en longueur d'onde).*

## **NAVIGATEUR INTERNET** *Browser en anglais.*

*Logiciel, placé dans l'ordinateur de la personne qui consulte Internet, qui reçoit les instructions contenues dans les pages Web et les interprète de façon à les organiser graphiquement à l'écran et à présenter les pages comme l'a voulu le concepteur de ces pages.*

## **NOTEBOOK**

*Ordinateur portable*

## **NOTEPADE**

*Petit ordinateur genre agenda à écran tactile et équipé d'un stylet.*

## **NUMÉRISER**

*Action consistant à photographier un document par balayage d'une lampe (scanner) et à le reproduire en données numériques que l'on peut enregistrer sous forme de fichier. On utilise parfois le verbe scanneriser comme synonyme.*

## **OCTET**

*Ensemble cohérent de 8 bits (voir à ce mot). En anglais byte. Mesure la capacité des unités de stockage numérique.*

## **OCR**

*Optical Character Recognition. Voir "Reconnaissance de caractères".*

## **OEM**

*Original Equipment Manufacturer.*

*Se dit des logiciels insérés dans un ordinateur par l'assembleur de celui-ci, ou désigne celui-ci.*

## **OLE**

*Object Linking and Embedding.*

*Technique par laquelle un objet créé avec un programme est incorporé dans un autre programme et peut être lié à son programme d'origine. Ainsi, une image insérée dans un programme pourra, en la double-cliquant, lancer le programme qui l'a créée pour être modifiée éventuellement.*

## **OPENGL**

*Technique d'affichage en 3D développée par Silicon Graphics et adoptée comme protocole pour les ordinateurs.*

## **OPEN SOURCE**

*À l'origine, l'expression « Open Source » faisait référence aux logiciels Open Source. Un logiciel Open Source est un code conçu pour être accessible au public : n'importe qui peut voir, modifier et distribuer le code à sa convenance.*

*Ce type de logiciel est développé de manière collaborative et décentralisée, par une communauté, et repose sur l'examen par les pairs. Un logiciel Open Source est souvent moins cher, plus flexible et profite d'une longévité supérieure par rapport à ses équivalents propriétaires, car il est développé par des communautés et non par une entreprise ou un auteur.*

*L'Open Source est devenu un mouvement à part entière et une méthode de travail qui dépasse la simple création de logiciels. Le mouvement Open Source s'appuie sur les valeurs et le modèle de production décentralisée des logiciels Open Source pour trouver de nouvelles manières de résoudre les problèmes auxquels font face des communautés et des secteurs d'activité.*

## **ORDINATEUR**

*Ce terme, en informatique, doit être pris dans un sens très large.*

*Ce mot à l'origine désigne l'appareil qui renferme le microprocesseur (puce programmée qui est "l'intelligence" de la machine) ainsi que tout ce qui est nécessaire au fonctionnement de l'informatique.*

*On notera d'ailleurs que toutes sortes d'appareils électroniques fabriqués maintenant, et qui n'ont rien à voir avec notre sujet, l'informatique, sont équipés d'un "petit ordinateur" (en réalité un microprocesseur fonctionnant avec un programme non accessible ni modifiable).*

## **OS**

*Operating System.*

*Voir "système d'exploitation".*

## **OSD**

*On Screen Display.*

*Affichage sur l'écran des menus de configuration des moniteurs.*

## **PAGE ou PAGE HTML**

*Un site web ou internet est constitué de pages, à l'instar d'un livre, que l'on peut consulter et que l'on feuillette grâce à des liens. Chaque page apparaît dans une fenêtre et peut contenir du texte, des images, du son, des vidéos.*

## **PAR DÉFAUT**

*Se dit d'un logiciel qui est lancé automatiquement pour afficher des pages web, afficher un traitement de texte, des images, du son etc.*

## **PARTITION**

*Fractionnement d'un disque dur en plusieurs espaces bien distincts de stockage*

*L'ordinateur fait comme s'il s'agissait de deux disques séparés et donne à ces espaces le nom d'un disque, généralement C pour la partie du disque dur qui contiendra les fichiers nécessaires au fonctionnement de l'ordinateur, de ses périphériques et des programmes, et D, E... pour les partitions suivantes. PATCH*

*C'est un programme additionnel qui va compléter ou améliorer les fonctions d'un programme principal ou d'un matériel.*

## **PATH**

*Voir "chemin d'accès".*

## **PC- CARD**

*Connecteur appelé aussi PCMCIA destiné à des cartes d'extension et présent sur les ordinateurs portables. Il reçoit des cartes de même taille qu'une carte de crédit.*

## **PC**

*Personal Computer. Ordinateur Personnel, par opposition aux ordinateurs centraux, gérant système et logiciels, qu'on ne pouvait utiliser qu'avec des terminaux aux fonctions limitées.*

## **PCI**

*Peripheral Component Interface. Désigne un type de connecteurs présents sur la carte mère des ordinateurs qui permettent de brancher des cartes d'extension. C'est un mode de communication rapide de données. Ce type de connecteurs a remplacé les connecteurs ISA.*

## **PCMCIA**

*Voir "mémoire flash".*

## **PDA**

*Personnal Digital Assistant*

*Ordinateur de poche assurant des fonctions de répertoire, agenda, calculatrice et autres fonctions bureautiques.*

## **PÉRIPHÉRIQUES**

*Cela comprend d'une part les appareils annexes indispensables à la machine principale :*

*- lecteurs (périphérique désigne aussi paradoxalement les lecteurs internes comme le disque dur), clavier, écran souris, qui permettent les fonctions de base (lecture des données, réception des ordres et affichage) de la machine centrale.*

*- et d'autre part l'imprimante, les hauts parleurs, les scanners, ainsi que des périphériques plus spécialisés comme les traceurs (dessin industriel) ou les appareils MIDI (musique).*

*Les périphériques sont reliés, sauf en ce qui concerne les lecteurs internes (disque dur) à la machine centrale directement ou par câbles que l'on raccorde aux **sorties** (ou **ports**) de celle-ci : sortie vidéo/son (moniteur), sortie clavier, sortie imprimante (ou parallèle), sortie USB, sortie "série" qui sera affectée aux appareils munis d'une entrée "série", sorties spécialisées pour souris et manette, sorties audio, de type classique ou de type MIDI.*

## **PILOTE**

*Petit programme indispensable pour gérer les échanges d'informations entre le micro-ordinateur et ses périphériques : écran, souris, imprimante, scanner, lecteurs etc.*

## **PITCH ou PAS de MASQUE**

*Distance séparant deux points de l'écran placés côte à côte. Un écran de 17 pouces a un pas de masque de 0,26 ou 0,24.*

## **PIXEL**

*Picture Element.*

*C'est un point qui, en réunion, constitue la trame des objets graphiques, images ou fenêtres apparaissant à l'écran.*

## **PLUG-IN**

*De l'anglais to plug, brancher ou connecter ou promouvoir.*

*C'est un programme additionnel qui va compléter ou améliorer les fonctions d'un programme principal.*

## **PLUG AND PLAY**

*Se dit d'un matériel ou périphérique qui est reconnu automatiquement par l'ordinateur lequel procède alors à son installation.*

### **POLICE en anglais FONT**

Ou police de caractères. Ensemble de codes qui permet à l'ordinateur de reproduire à l'écran ou sur imprimante les signes typographiques tels que lettres majuscules et minuscules, ponctuation, chiffres. Une police se distingue par le dessin des signes, par son aspect normal, gras ou italique.

### **POP3**

Post Office Protocol 3.

Norme devenue standard de messagerie électronique qui permet de récupérer les courriels avec un logiciel spécialisé comme Outlook, Thunderbird, Eudora etc. Ce protocole n'est pas utilisé pour les comptes de type Hotmail.

### **PORT PARALLÉLE**

Connecteur à 25 broches permettant le raccordement de périphériques de vitesse moyenne, principalement des imprimantes. Ce genre de connexion est supplanté par les connecteurs USB plus faciles à brancher – le port parallèle ne peut être connecté ordinateur allumé - et plus rapides.

### **PORT SÉRIE**

Connecteur à 9 ou 25 broches permettant le raccordement de périphériques qui envoient les données numériques une à une, bit par bit. Est dit aussi RS 232

### **POSTSCRIPT**

Langage répandu dans les arts graphiques produisant des fichiers lisibles par certaines imprimantes.

### **PPP**

Point par pouce.

Mesure utilisée pour indiquer la résolution d'un document imprimé ou numérisé. Elle précise le nombre de points linéaires répartis sur la longueur d'un pouce soit 2,54 cm

### **PS/2**

Norme de branchement de la souris ou du clavier au moyen d'une petite prise ronde. Ce branchement est ainsi nommé parce qu'il est apparu avec les IBM PS/2, machines aujourd'hui disparues.

### **PUCE**

Une puce informatique est un petit circuit électronique en semi-conducteur (souvent en silicium) intégrant de nombreux composants (notamment des transistors) pour exécuter des fonctions électroniques dans les appareils modernes, tels que les ordinateurs, smartphones ou appareils électroménagers.

### **RACCOURCI**

C'est un petit programme qui permet d'avoir accès à un programme, à un disque, à un site Internet etc. Il est présent sur le bureau

- soit sous la forme d'une icône placée sur le bureau (on reconnaît qu'il s'agit d'un raccourci car il y a en bas à gauche de l'icône une flèche noire vers la droite, celle-ci pouvant être cachée cependant)

- soit sous la forme d'un texte comme dans le menu "Démarrer" ou dans la barre des tâches. Dans les pages WEB, on appelle ces raccourcis "liens".

## **RACINE**

Premier niveau de l'arborescence d'un disque. On dit aussi répertoire principal. Viennent ensuite les répertoires ou dossiers.

## **RAM**

*Random Access Memory*.

La traduction, mémoire à accès aléatoire, n'est pas très explicite

Plutôt que technique (comment ça marche ?), soyons pratiques (à quoi ça sert ?) et traduisons RAM par

**R**éserve **A**ctive de **M**émoire.

Mémoire des ordinateurs parce que, à l'instar de notre cerveau, elle est constituée d'un nombre déterminé de "cellules", appelées octets.

Réserve Active parce que c'est elle qui, dans l'ordinateur reçoit et active les instructions des programmes ainsi que les données variant au cours de l'exécution des programmes.

La RAM stocke aussi le travail en cours qu'il faut sauvegarder de temps en temps, sinon tout disparaît à l'extinction de l'ordinateur.

Car la RAM n'est qu'une mémoire temporaire maintenue en activité par l'alimentation électrique (voir "mémoire").

## **RECONNAISSANCE DE CARACTÈRES**

Technologie utilisée par des logiciels spécialisés qui permet de reconstituer en texte des caractères reproduits en images. Par exemple, on peut numériser une page d'un journal à l'aide d'un scanner et la transformer en document texte type Word sur ce même scanner s'il est équipé d'un logiciel de reconnaissance de caractères.

## **RÉPERTOIRE**

Voir "dossier"

## **RÉPÉTEUR ou TRANSPONDER**

Un répéteur désigne un équipement électronique combinant un récepteur et un émetteur; ce dispositif est notamment censé compenser les pertes de transmission d'un média (ligne, fibre, radio, télédiffusion) en traitant et en amplifiant éventuellement le signal, sans en modifier le contenu, ni les données. On peut utiliser un répéteur chez soi pour amplifier le réseau wifi

## **RÉSOLUTION**

Exprime la quantité de points horizontaux et verticaux utilisés pour numériser ou imprimer un document par pouce carré. Ex. 600x1200 ppp (points par pouce) soit 720 000 points par pouce carré, le pouce étant égal à 2,54 cm. Plus la résolution sera élevée, meilleure sera la finesse d'impression ou de numérisation.

## **ROM**

*Read Only Memory*. Mémoire en lecture seule.

Si on traduisait ROM par Routine Opératoire en Mémoire, on retiendrait peut être que cette mémoire

permanente de l'ordinateur n'est rien d'autre qu'un programme ineffaçable mis dans la machine et nécessaire au démarrage de celle-ci. Voir aussi "mémoire".

## **RTF**

*Rich Text Format*.

Type de format de fichier – extension .rtf – qui peut être ouvert dans tous les logiciels de traitement de texte.

C'est un format texte relativement complet mais peu utilisé.

## **RUNTIME**

*Petit programme nécessaire au fonctionnement d'un programme principal.*

## **SCSI**

*Small Computer System Interface.*

*Norme de communication entre les ordinateurs et les périphériques. Surtout utilisée par les ordinateurs Mac, ce système permet de raccorder plusieurs équipements les uns derrière les autres. Le débit de transmission est plus important et mieux contrôlé qu'avec les normes de communication IDE.*

## **SCROLLING**

*Défilement.*

*D'une page dans une fenêtre par exemple.*

## **SHAREWARE**

*Logiciel en libre essai mais payant au bout d'un certain temps ou d'un certain nombre d'utilisations.*

## **SITE WEB (SOUVENT APPELÉ À TORT SITE INTERNET)**

*Un site web, est un ensemble de pages web reliées entre elles et accessibles à partir d'une même adresse. Cette adresse est du type : http ou https://www.[un nom].[une extension comme .fr .com .eu...]  
[un nom] est ce qu'on appelle un nom de domaine qui doit être dûment enregistré par les organismes compétents appelés "registres ou registrars en anglais". N'importe qui peut créer un nom de domaine avec une extension; il suffit d'aller voir sur le site "whois" pour savoir s'il n'est pas déjà pris car ce nom de domaine avec son extension doit être unique. Pour les noms de domaine en .fr, l'organisme responsable est l'Afnic (Association française pour le nommage Internet en coopération), qui est le registre en charge de ces domaines. Une fois le nom créé, il faut s'adresser à un "hébergeur" de sites qui le mettra en ligne.*

## **SLASH**

*Caractère "/" "barre oblique penchée à droite.*

## **SMART MEDIA**

*Carte mémoire à puce de petit format utilisée pour le stockage des photos dans certains appareils de photo numérique*

## **SMS**

*Short Messages Service.*

*Petits messages de 160 caractères maximum qui sont envoyés par téléphone portable, fixe, ou par Internet à destination d'autres téléphones portables.*

## **SPAM**

*Terme désignant le courrier électronique indésirable. C'est un message électronique envoyé à des milliers d'exemplaires à des fins publicitaires, ou malveillantes quand il contient un virus.*

## **SPDIF**

*Connecteur numérique destiné à relier une carte audio à un ampli hi-fi à l'aide d'un câble spécial. Cette connexion permet l'écoute d'un son d'une excellente qualité, sans parasite.*

## **STREAMING**

Technologie utilisée pour la communication des données multimédias sur Internet. Les sons ou les images sont envoyés par vagues, à la chaîne (streaming), décodés et affichés ou joués, tandis que la vague suivante est envoyée.

## **SSL**

Secure Sockets Layers.

Mode de chiffrement pour l'envoi via Internet de données dont on veut préserver la confidentialité.

## **SUITE**

Ensemble de logiciels : traitement de texte, tableur, présentation... rassemblés et vendus en bloc. Les plus répandues sont les suites "Offices" de Microsoft, "Office 98", "Office 2003" etc.

## **S-VIDÉO**

Technique de transfert vidéo analogique de meilleure qualité que le mode composite. Le connecteur associé à ce mode de transfert et permettant de connecter le câble du caméscope analogique à l'ordinateur, se présente comme une petite fiche ronde à plusieurs broches.

## **SYSTÈME d'EXPLOITATION**

Logiciel indispensable au fonctionnement de l'ordinateur sous une forme pratique et conviviale : affichage d'un bureau à l'écran, utilisation de la souris, notamment.

## **TEMPORARY INTERNET FILES**

Dossier placé sur le disque dur où les références des sites et des pages visités sont stockées au fur et à mesure des consultations. Ces informations permettent un affichage plus rapide lors des mêmes consultations ultérieures car le système ouvre les pages web à partir du disque dur et non plus en allant les chercher sur le site. Il va sans dire que si la page consultée a été modifiée entre temps, celle affichée ne sera pas à jour, d'où l'opération nécessaire dite de rafraîchissement symbolisée, sur l'onglet de consultation, par

## **TIFF**

Tagged Image File Format.

Format pour les images numériques de haute définition. Le poids de ces images est identique au poids des images bitmap (bmp).

## **TIMESHIFTING**

Possibilité d'enregistrer sur disque dur et en temps réel une émission de télévision qu'on est en train de regarder en différé, donc en décalage.

## **TFT**

Terme utilisé pour des écrans à cristaux liquides dits à matrice active. La qualité de ces écrans est supérieure à celle des écrans classiques à tube cathodiques. Ils tiennent aussi moins de place et leur consommation est moindre.

## **TRANSPONDEUR**

*Le transpondeur d'un aéronef est l'équipement embarqué qui permet aux radars secondaires des stations de contrôle du trafic aérien au sol de déterminer la position — ou géolocalisation — de l'avion dans l'espace surveillé. Il donne également une information de position aux autres avions se trouvant à proximité. Le transpondeur peut équiper tout mobile en mouvement, notamment les vélos lors d'une course.*

## **TROYAN**

*Voir "cheval de Troie".*

## **TUNER**

*Appareil décryptant les signaux émis par une source sonore ou télévisuelle et les transcrivant en sons et en images.*

## **ULTRA DMA**

*Norme de transfert entre l'ordinateur et les unités de stockage qui autorise une vitesse de 33 Mo/s au maximum.*

## **ULTRA ATA**

*Norme de transfert entre l'ordinateur et les unités de stockage qui autorise une vitesse de 133 Mo/s.*

## **USB**

*Universal Serial Bus.*

*Connecteur pour raccorder un périphérique à un ordinateur équipé d'un port ou lecteur de même type. Ce système s'est beaucoup amélioré et est de plus en plus utilisé pour toutes sortes de connexions ; il a même supplanté les connexions dites parallèles pour les imprimantes ou même SCSI pour les scanners. Son gros avantage est de pouvoir brancher un périphérique sans éteindre l'ordinateur, ce dernier reconnaissant immédiatement le raccordement et étant censé identifier le périphérique connecté.*

## **VECTORIEL ou DESSIN VECTORIEL**

*Technique de reproduction des images à partir de descriptions mathématiques. Cette méthode ne génère pas d'effet d'escalier comme c'est le cas avec les images bitmap.*

## **VISIONNEUSE**

*Logiciel qui permet de voir un document sans que l'ordinateur sur lequel on voit ce document soit équipé du logiciel ayant permis de créer le document. Par exemple, on peut voir des documents de présentation créés avec PowerPoint sans avoir le logiciel PowerPoint dans son ordinateur.*

## **WAP**

*Protocole de communication utilisé pour connecter à Internet des appareils de type téléphone mobile ou assistant.*

## **WAV**

*Format de fichier audio. Extension accolée aux fichiers de ce type : .wav*

## **WIFI**

*Le (ou la) Wi-Fi ou WIFI, est un ensemble de protocoles de communication sans fil régi par les normes du groupe IEEE 802.11 (ISO/CEI 8802-11). Un réseau Wi-Fi permet de relier par ondes radio plusieurs appareils informatiques (ordinateur, routeur, smartphone, modem Internet, etc.) au sein d'un réseau informatique afin de permettre la transmission de données entre eux.*

## **WINDOWS**

*Marque déposée par la société Microsoft pour nommer son logiciel de système d'exploitation qu'on retrouve sur la plupart des PC. Autre logiciel de système d'exploitation : Linux, Mac Os pour les appareils Apple, Android (prononcer Android) pour les appareils mobiles.*

## **WMA**

*Windows Media Audio.*

*Format de compression de fichier audio équivalent au MP3. Il permet de diviser par 10 environ la taille d'un morceau de musique de CD audio tout en conservant un bon niveau d'écoute.*

## **WMF**

*Windows MetaFile.*

*Format de fichier de dessin vectoriel .*

## **X**

*Unité de mesure qui caractérise le débit des lecteurs et graveurs de CD et DVD ROM.*

*1'X est égal à 150 kilo octets par seconde qui était en fait la norme des premiers lecteurs de CD. Un lecteur de 40X lira donc à 150 x 40 soit 6 000 kilo octets à la seconde (Ko/s).*